

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2014/2015

Kierunek studiów:

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów:

Kod kierunku:

Stopień studiów:

Specjalności:

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	
KOD PRZEDMIOTU	IdI
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty zawodowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	
SEMESTRY	1

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR						
1	30	0	0	0	0	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Nauczenie osób studiujących kierunki ekonomiczne podstaw obsługi komputera, zapoznania się z podstawami korzystania z komputera, obsługi programów typu CAD, umiejętności wyszukiwania informacji w Internecie oraz nauczanie podstaw programowania.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Znajomość budowy i obsługi komputera. Podstawowa obsługa systemu operacyjnego MS Windows

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Umiejętności Korzystanie z sieci komputerowych i Internetu tworzenie stron WWW

EK2 Umiejętności Umiejętność konserwacji i obsługi komputera

EK3 Wiedza Znajomość terminologii informatycznej

EK4 Kompetencje społeczne Umiejętność formułowania problemów i znajdowania rozwiązania w kontaktach z innymi osobami

6 TREŚCI PROGRAMOWE

LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
1	Budowa komputera	6
2	Sieci komputerowe	6
3	Internet	6
4	Strony WWW	6
5	Pakiet biurowy	6

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Ćwiczenia projektowe

N2 Dyskusja

N3 Praca w grupach

N4 Prezentacje multimedialne

N5 Wykłady

N6 Ćwiczenia laboratoryjne

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	0
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	0
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	0
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	0
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Ćwiczenie praktyczne

F2 Test

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Egzamin pisemny

OCENA AKTYWNOŚCI BEZ UDZIAŁU NAUCZYCIELA

B1 Test

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 3.0	Uczeń potrafi wyszukiwać informacje w Internecie. Korzysta z przeglądarki internetowej i klienta pocztowego.
NA OCENĘ 3.5	Uczeń zna podstawy języka HTML Umie skonfigurować podstawowe opcje sieciowe komputera

NA OCENĘ 4.0	Uczeń zna podstawy arkuszy CSS i skryptów JS Umie stworzyć prostą stronę internetową.
NA OCENĘ 4.5	Uczeń zna język PHP. Umie utworzyć prostą sieć komputerową.
NA OCENĘ 5.0	Uczeń umie posługiwać się systemami CMS Potrafi skonfigurować sieć komputerową typu LAN.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 3.0	Uczeń zna podstawowe elementy składowe komputera typu PC.
NA OCENĘ 3.5	Uczeń zna wszystkie elementy składowe komputera typu PC.
NA OCENĘ 4.0	Uczeń zna wszystkie elementy składowe komputera typu PC. Umie je zamontować i uruchomić.
NA OCENĘ 4.5	Uczeń zna wszystkie elementy składowe komputera typu PC. Potrafi je wymienić i skonfigurować.
NA OCENĘ 5.0	Uczeń zna wszystkie elementy składowe komputera typu PC. Potrafi je zdiagnozować w razie awarii i wymienić.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3.0	Uczeń zna słownictwo informatyczne w stopniu dostatecznym, by móc korzystać z komputera.
NA OCENĘ 3.5	Uczeń zna słownictwo informatyczne w wystarczającym stopniu, by móc rozwiązywać zadania otwarte związane z informatyką.
NA OCENĘ 4.0	Uczeń zna słownictwo informatyczne w należyтым stopniu, by móc korzystać ze sprzętu, sieci aplikacji komputerowych.
NA OCENĘ 4.5	Uczeń zna słownictwo informatyczne tak, by samodzielnie dokonywać edycji programów komputerowych, sprzętu, sieci komputerowych i ich ustawień.
NA OCENĘ 5.0	Uczeń zna słownictwo informatyczne tak by samodzielnie rozwiązywać problemy związane z dziedziną inżynierii przy pomocy komputerów,
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 3.0	Uczeń w niewielkim stopniu jest w stanie zrozumieć omawiany problem i jego szczegóły.
NA OCENĘ 3.5	Uczeń w dostatecznym stopniu jest w stanie zrozumieć omawiany problem, jego szczegóły oraz ewentualne podstawy do jego rozwiązania.
NA OCENĘ 4.0	Uczeń jest w stanie omówić problem i jego szczegóły oraz zaproponować proste rozwiązania.
NA OCENĘ 4.5	Uczeń w pełni panuje nad dużą częścią procesu zdefiniowania problemu, omawiania jego szczegółów i proponowania rozwiązania.
NA OCENĘ 5.0	Uczeń w pełni panuje nad całym procesem zdefiniowania problemu, omawiania jego szczegółów i proponowania rozwiązania.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓLOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	Array	Cel 1		N1 N2 N3 N4 N5 N6	F1 F2
EK2	Array	Cel 1		N1 N2 N3 N4 N5 N6	F2
EK3	Array	Cel 1		N1 N2 N3 N4 N5 N6	F1 F2
EK4	Array	Cel 1		N1 N2 N3 N4 N5 N6	F1 F2

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] | Romowicz Wojciech — *HTML i Javascript*, Gliwice, 1998, Helion
- [2] | Łabuda Jerzy — *Programowanie krok po kroku. Kurs PHP*, Warszawa, 2011, Axel Springer

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

- [1] | Pudełko Marek — *Prawdziwa historia Internetu*, Dąbrowa Górnicza, 2011, ITStart
- [2] | Piotr Metzger — *Anatomia PC.*, Gliwice, 2010, Helion

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

mgr inż. Marek Pudełko (kontakt: zelota@poczta.onet.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 mgr inż. Marek Pudełko (kontakt: zelota@poczta.onet.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejsowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)



PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....