

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2016/2017

Kierunek studiów: Wszystkie kierunki

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku:

Stopień studiów:

Specjalności: Wszystkie specjalności

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Informatyka (poziom A)
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	
KOD PRZEDMIOTU	xxx
KATEGORIA PRZEDMIOTU	przedmioty ogólne
LICZBA PUNKTÓW ECTS	
SEMESTRY	2

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR						
2	60	0	0	0	0	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Cel przedmiotu 1 Zapoznanie z systemami operacyjnymi - Linux i Windows.

Cel 2 Cel przedmiotu 2 Posługiwanie się wybranymi programami z pakietu Microsoft Office.

Cel 3 Cel przedmiotu 3 Zapoznanie się z podstawowymi pojęciami z zakresu algorytmów i struktur danych.

Cel 4 Cel przedmiotu 4 Zapoznanie się z podstawami programowania w języku C.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Wymaganie 1 Znajomość obsługi komputera oraz programów użytkowych.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Kompetencje społeczne Efekt kształcenia 1 Umiejętność współpracy i realizacji zadań w grupie

EK2 Umiejętności Efekt kształcenia 2 Umie zastosować podstawowe polecenia systemu operacyjnego Linux i Windows

EK3 Umiejętności Efekt kształcenia 3 Umie korzystać z programu Word i Excel z pakietu Microsoft Office

EK4 Umiejętności Efekt kształcenia 4 Potrafi przedstawić algorytm w postaci schematu blokowego oraz jego implementację w języku C

EK5 Wiedza Efekt kształcenia 5 Zna podstawowe polecenia SO

EK6 Wiedza Efekt kształcenia 6 Zna możliwości programu Word i Excel z pakietu Microsoft Office

6 TREŚCI PROGRAMOWE

LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
1	Treści programowe 1 Systemy operacyjne. DOS, WINDOWS 7, Linux. Programy użytkowe.	10
2	Treści programowe 2 Edytor tekstu - MS Word	6
3	Treści programowe 3 Arkusz kalkulacyjny MS Excel - różne sposoby adresowania komórek, elementy języka Visual Basic	10
4	Treści programowe 4 Algorytmy i struktury danych - schematy blokowe	12
5	Treści programowe 5 Programowanie w języku C - typy zmiennych, deklaracje, wyrażenia arytmetyczne, funkcja printf i scanf (operacje wejścia-wyjścia), instrukcje warunkowe - if-else i instrukcje iteracyjne - pętla	22

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Narzędzie 1 - prezentacja multimedialna

N2 Narzędzie 2 - materiały w wersji papierowej i elektronicznej

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	60
Konsultacje przedmiotowe	30
Egzaminy i zaliczenia w sesji	4
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	30
Opracowanie wyników	15
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	30
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	169
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Ocena 1 - kartkówka

F2 Ocena 2 - aktywność na zajęciach

F3 Ocena 3 -egzamin

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Ocena 1 - średnia ocen z semestru + ocena z egzaminów

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Ocena 1 - ocena końcowa = ocena z egzaminu końcowego pisemnego+ocena z egzaminu końcowego ustnego
+ ocena z zaliczenia

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 3.0	Dostatecznie współpracuje w grupie
NA OCENĘ 4.0	Dobrze współpracuje w grupie
NA OCENĘ 5.0	Bardzo dobrze współpracuje w grupie

EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 3.0	Dostatecznie potrafi korzystać z poleceń SO
NA OCENĘ 4.0	Dobrze potrafi korzystać z poleceń SO
NA OCENĘ 5.0	Bardzo dobrze potrafi korzystać z poleceń SO
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3.0	Dostatecznie potrafi korzystać z pakietu Microsoft Office
NA OCENĘ 4.0	Dobrze potrafi korzystać z pakietu Microsoft Office
NA OCENĘ 5.0	Bardzo dobrze potrafi korzystać z pakietu Microsoft Office
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 3.0	Dostatecznie potrafi przedstawić algorytm w postaci schematu blokowego i na jego podstawie napisać program w języku C
NA OCENĘ 4.0	Dobrze potrafi przedstawić algorytm w postaci schematu blokowego i na jego podstawie napisać program w języku C
NA OCENĘ 5.0	Bardzo dobrze potrafi przedstawić algorytm w postaci schematu blokowego i na jego podstawie napisać program w języku C
EFEKT KSZTAŁCENIA 5	
NA OCENĘ 3.0	Dostatecznie potrafi posługiwać się poleceniami SO
NA OCENĘ 4.0	Dobrze potrafi posługiwać się poleceniami SO
NA OCENĘ 5.0	Bardzo dobrze potrafi posługiwać się poleceniami SO
EFEKT KSZTAŁCENIA 6	
NA OCENĘ 3.0	Dostatecznie umie korzystać z programu Word i Excel z pakietu Microsoft Office
NA OCENĘ 4.0	Dobrze umie korzystać z programu Word i Excel z pakietu Microsoft Office
NA OCENĘ 5.0	Bardzo dobrze umie korzystać z programu Word i Excel z pakietu Microsoft Office

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	xxx	Cel 3 Cel 4	4 5	N1	F2
EK2	xxx	Cel 1	1	N1 N2	F1 F2 F3
EK3	xxx	Cel 2	2 3	N1 N2	F1 F2 F3
EK4	xxx	Cel 3 Cel 4	4 5	N1 N2	F1 F2 F3
EK5	xxx	Cel 1	1	N1 N2	F1 F2 F3
EK6	xxx	Cel 2	2 3	N1 N2	F1 F2 F3

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] S.Plichta, A.Jasińska-Suwada — *Systemy operacyjne-skrypt PK*, Kraków, 2002, PK
- [2] E.Szymala — *Arkusze kalkulacyjne*, Katowice, 2010, KISS
- [3] P.Wróblewski — *Algorytmy i struktury danych i techniki programowania*, Gliwice, 2003, Helion
- [4] B.Kernighan, D.Ritchie — *Język ANSI C*, Warszawa, 2007, WNT

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

mgr inż. Anna Plichta (kontakt: aplichta@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejsowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)