

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2014/2015

Wydział Mechaniczny

Kierunek studiów: Informatyka Stosowana

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: S

Stopień studiów: II

Specjalności: Bez specjalności

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Problemy społeczne i zawodowe informatyki
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Social and Professional Issues of the Computer Science
KOD PRZEDMIOTU	WM INFST oIIS B1 14/15
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty podstawowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	1.00
SEMESTRY	1

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	LABORATORIUM KOMPUTERO- WE	PROJEKT	SEMINARIUM
1	0	0	0	0	0	15

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Celem przedmiotu jest wykształcenie umiejętności krytycznej oceny aktualnych wydarzeń, oraz napływających informacji.

Cel 2 Zapoznanie się zarówno z aktami prawnymi normalizującymi ich prace jako informatyków, jak również z kodeksami etycznymi i normami społecznymi.

Cel 3 Identyfikacja zagrożeń związanych z użytkowaniem komputera

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Brak wymagań wstępnych

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK2 Kompetencje społeczne Dostrzeganie i docenianie społecznego znaczenia rozwoju technologii informatycznych

EK3 Umiejętności Umie prowadzić dyskusję, odpowiednio argumentować swoje stanowisko z jednoczesnym poszanowaniem odmienności opinii interlokutorów

EK4 Wiedza Zna regulacje prawne z zakresu praw autorskich, licencji, systemu patentowego,

EK5 Wiedza Ma wiedzę na temat czynników wpływających negatywnie na jego zdrowie, związanych z pracą przy komputerze

6 TREŚCI PROGRAMOWE

SEMINARIUM		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BŁOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
S1	Rozwój informatyki	2
S2	Rola informatyki w życiu społecznym	2
S3	Wpływ pracy przy komputerze na zdrowie człowieka	2
S4	Zagadnienia etyczne związane z pracą w zawodzie informatyka	2
S5	Techniki negocjacji, sztuka manipulacji	2
S6	Techniki zarządzania czasem	2
S7	Problemy i wyzwania społeczeństwa informacyjnego	2
S8	Ochrona własności intelektualnej - wybrane akty prawne	1

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Prezentacje multimedialne

N2 Dyskusja

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	15
Konsultacje przedmiotowe	2
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	6
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	4
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	27
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	1.00

9 SPOSOBY OCENY

Ocena końcowa z zajęć będzie wystawiona na podstawie prezentacji multimedialnych przygotowanych przez studentów. Więcej niż jedna obecność nieusprawiedliwiona skutkuje brakiem zaliczenia przedmiotu.

OCENA FORMUJĄCA

F1 Odpowiedź ustna

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Zaliczenie ustne

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Obecność na zajęciach. Pozytywna ocena formująca oraz podsumowująca.

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	Nie zna najważniejszych obszarów zastosowań informatyki oraz jej wpływu na ich rozwój.
NA OCENĘ 3.0	Zna najważniejsze obszary zastosowań informatyki oraz jej wpływu na ich rozwój
NA OCENĘ 3.5	j.w.

NA OCENĘ 4.0	j.w.
NA OCENĘ 4.5	j.w.
NA OCENĘ 5.0	j.w.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	Nie umie w sposób zrozumiały dla innych przedstawić swoich poglądów w trakcie dyskusji.
NA OCENĘ 3.0	W sposób jasny i zrozumiały umie przedstawić swoje poglądy w trakcie dyskusji.
NA OCENĘ 3.5	j.w.
NA OCENĘ 4.0	j.w.
NA OCENĘ 4.5	j.w.
NA OCENĘ 5.0	j.w.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	Nie zna aktów prawnych regulujących sprawę praw autorskich, licencji i systemu patentowego.
NA OCENĘ 3.0	wie jakie akty normatywne regulują kwestie ochrony praw autorskich informatyków
NA OCENĘ 3.5	j.w.
NA OCENĘ 4.0	j.w.
NA OCENĘ 4.5	j.w.
NA OCENĘ 5.0	j.w.
EFEKT KSZTAŁCENIA 5	
NA OCENĘ 2.0	nie ma żadnej wiedzy na temat czynników wpływających negatywnie na jego zdrowie, związanych z pracą przy komputerze.
NA OCENĘ 3.0	Wie o podstawowych negatywnych skutkach długotrwałej pracy przy komputerze
NA OCENĘ 3.5	j.w.
NA OCENĘ 4.0	j.w.
NA OCENĘ 4.5	j.w.
NA OCENĘ 5.0	j.w.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁO- WYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWA- NYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK2					
EK3					
EK4					
EK5					

11 WYKAZ LITERATURY

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Aneta, Iwona Gądek-Moszczak (kontakt: aneta.moszczak@gmail.com)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)