

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2022/2023

Wydział Mechaniczny

Kierunek studiów: Informatyka Stosowana

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: S

Stopień studiów: I

Specjalności: Bez specjalności- blok A,Bez specjalności- blok B

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Ochrona własności intelektualnej
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Intellectual Property Protection
KOD PRZEDMIOTU	WM INFST oIS A7 22/23
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty ogólne
LICZBA PUNKTÓW ECTS	2.00
SEMESTRY	6

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	LABORATORIUM KOMPUTERO- WE	PROJEKT	SEMINARIUM
6	15	0	0	0	0	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Zapoznanie studentów z podstawowymi pojęciami i definicjami z zakresu ochrony własności intelektualnej, w tym prawa autorskiego i praw pokrewnych oraz prawa własności przemysłowej. Zapoznanie z rodzajami i cechami przedmiotów prawa własności przemysłowej (wynalazki, wzory przemysłowe, wzory użytkowe, znaki towarowe). Poznanie definicji, rodzajów i cech utworów, w tym programów komputerowych i baz danych.

Cel 2 Zapoznanie studentów z systemem ochrony własności intelektualnej w Polsce i na świecie. Zapoznanie studentów z funkcjonowaniem organizacji zarządzania prawami własności przemysłowej: Urzędu Patentowego RP oraz instytucji pokrewnych działających na terenie Unii Europejskiej. Zapoznanie z strategiami zarządzania własnością intelektualną w przedsiębiorstwie, w tym z zasadami tajemnicy przedsiębiorstwa i ochrony know-how.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Student zna zasady prawnej ochrony dóbr koncepcyjnych, odpowiedzialności za ich naruszenie. Korzysta z aktów prawnych dotyczących ochrony dóbr niematerialnych. Zna zasady szczególnej ochrony dóbr informatycznych (programy komputerowe, internet, bazy danych).

EK2 Wiedza Student identyfikuje i stosuje procedury postępowania przed Urzędem Patentowym. Zna zasady poszanowania autorstwa w działalności związanej z realizacją prac twórczych (w tym prac dyplomowych).

EK3 Umiejętności Student pozyskuje informacje na temat stanu techniki z literatury przedmiotu, baz danych itp., dostępnych zarówno w języku polskim jak i obcym, służące do rozwiązywania problemów inżynierskich.

EK4 Kompetencje społeczne Student ma świadomość dotyczącą swojej roli wykształconego inżyniera w społeczeństwie, w szczególności dot. propagowania ochrony prawnej nowoczesnych rozwiązań technicznych, ich wpływu na polepszenie jakości życia mieszkańców oraz jakości i konkurencyjności ich pracy. Potrafi opinie te sformułować i przekazać w sposób zrozumiały dla otoczenia.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁAD		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Systemem ochrony własności intelektualnej w zakresie prawa międzynarodowego i krajowego.	3
W2	Prawo autorskie, prawa pokrewne, ochrona baz danych.	4
W3	Wynalazki, wzory przemysłowe, wzory użytkowe, znaki towarowe, tajemnica przedsiębiorstwa, ochrona know-how.	5
W4	Obrót prawami wyłącznymi.	3

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady

N2 Prezentacje multimedialne

N3 Dyskusja

N4 Inne

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	15
Konsultacje przedmiotowe	4
Egzaminy i zaliczenia w sesji	2
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	15
Opracowanie wyników	10
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	4
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	50
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	2.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Ćwiczenie praktyczne

F2 Odpowiedź ustna

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Test

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Ocena pozytywna z testu, aktywność i obecność na zajęciach

OCENA AKTYWNOŚCI BEZ UDZIAŁU NAUCZYCIELA

B1 Zadanie dla chętnych

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia wymagań na ocenę 3,0.
NA OCENĘ 3.0	Student uzyskał 60 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.

NA OCENĘ 3.5	Student uzyskał 70 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 4.0	Student uzyskał 80 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 4.5	Student uzyskał 90 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 5.0	Student: zna podstawowe przedmioty własności przemysłowej, umie je zdefiniować, podać przykłady, określić ich czas ochrony, umie wymienić akty prawne regulujące ochronę dóbr niematerialnych w Polsce. Zna definicję programu komputerowego, bazy danych, rodzaje praw autorskich.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia wymagań na ocenę 3,0.
NA OCENĘ 3.0	Student uzyskał 60 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 3.5	Student uzyskał 70 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 4.0	Student uzyskał 80 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 4.5	Student uzyskał 90 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 5.0	Student wie i określa do której grupy przedmiotów własności przemysłowej należy dane rozwiązanie, zna procedurę krajową, europejską i międzynarodową postępowania przed Urzędem Patentowym. Zna ogólne zasady ochrony utworów. Zna definicję utworu, rodzaje utworów, rodzaje praw autorskich. Zna różnice pomiędzy umową licencyjną, a umową o przeniesieniu praw.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia wymagań na ocenę 3,0.
NA OCENĘ 3.0	Student uzyskał 60 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 3.5	Student uzyskał 70 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 4.0	Student uzyskał 80 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 4.5	Student uzyskał 90 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 5.0	Student pozyskuje informacje na temat stanu techniki z literatury przedmiotu, z krajowych oraz międzynarodowych baz danych.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia wymagań na ocenę 3,0.
NA OCENĘ 3.0	Student uzyskał 60 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 3.5	Student uzyskał 70 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 4.0	Student uzyskał 80 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.
NA OCENĘ 4.5	Student uzyskał 90 % punktów wymaganych na ocenę 5,0.

NA OCENĘ 5.0	Student zna i umie opisać podstawowe zadania i misję UPRP, potrafi wymienić i krótko opisać bazy patentowe krajowe, europejskie i międzynarodowe służące do poszukiwania informacji naukowej i badania stanu techniki.
--------------	--

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K1_W17	Cel 1 Cel 2	W1 W2 W3 W4	N1 N2 N3 N4	F1 F2 P1
EK2	K1_W17	Cel 1 Cel 2	W2 W4	N1 N2 N3 N4	F1 F2 P1
EK3	K1_U01	Cel 1 Cel 2	W2 W3 W4	N1 N2 N3 N4	F1 F2 P1
EK4	K1_K01 K1_K05	Cel 1 Cel 2	W1 W2 W3 W4	N1 N2 N3 N4	F1 F2 P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] | **Sieńczyło -Chlabicz J. (red.)** — *Prawo własności intelektualnej*, Warszawa, 2015, Wolters Kluwer
- [2] | **Szymanek T.** — *Prawo własności przemysłowej. Podręcznik akademicki*, Warszawa, 2008, Europejska Wyższa Szkoła Prawa i Administracji
- [3] | **Barta J., Markiewicz R.** — *Prawo autorskie i prawa pokrewne.*, Kraków, 2005, Wydawnictwo Zakamycze

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

- [1] | — *Ustawa z dnia 30 czerwca 2000 roku: Prawo własności przemysłowej*, , 0,
- [2] | — *Ustawa z dnia 16 kwietnia 1993 roku o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji*, , 0,
- [3] | — *Ustawa z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych*, , 0,
- [4] | — *Ustawa z dnia 27 lipca 2001 roku o ochronie baz danych*, , 0,

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Sabina Motyka (kontakt: sabina.motyka@pk.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 dr inż. Sabina Motyka (kontakt: sabina.motyka@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....