

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2022/2023

Wydział Informatyki i Telekomunikacji

Kierunek studiów: Informatyka

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: I

Stopień studiów: II

Specjalności: Cyberbezpieczeństwo

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Technologia blockchain w nauce i biznesie
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Blockchain technology in science and business
KOD PRZEDMIOTU	WiIT I oIIS D12 22/23
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty specjalnościowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	5.00
SEMESTRY	3

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	LABORATORIUM KOMPUTERO- WE	SEMINARIUM	PROJEKT
3	30	0	0	0	0	30

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Poznanie technologii blockchain.

Cel 2 Przedstawienie koncepcji kryptowalut.

Cel 3 Zaznajomienie z handlem kryptowalutami.

Cel 4 Praktyczne zastosowanie technologii blockchain.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Praktyczna znajomość programowania obiektowego.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Zna podstawy technologii blockchain, rodzaje kryptoaktywów i ich zastosowania.

EK2 Wiedza Zna koncepcję zdecentralizowanych finansów (DeFi) i Internetu rzeczy (IoT).

EK3 Umiejętności Potrafi zaprojektować własną kryptowalutę/token.

EK4 Umiejętności Potrafi analizować dane z rynku kryptowalut.

EK5 Kompetencje społeczne Rozumie znaczenie technologii blockchain we współczesnej informatyce i w światowych finansach.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁAD		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Krótką historia pieniądza: od wymiany barterowej do technologii blockchain. Koncepcja i historia kryptowalut.	2
W2	Koncepcja i działanie sieci Bitcoin.	2
W3	Klasyfikacja kryptoaktywów. Algorytmy uzyskiwania konsensusu.	2
W4	Szczegółowe omówienie algorytmów uzyskiwania konsensusu: proof of work i proof of stake.	4
W5	Koncepcja zdecentralizowanej platformy obliczeniowej na przykładzie Ethereum.	2
W6	Praktyczne zastosowania kryptowalut: zdecentralizowane aplikacje, inteligentne kontrakty, Internet rzeczy.	4
W7	Zdecentralizowane finanse: DEX, AMM, liquidity pool, yield farming, ICO.	4
W8	Tokeny NFT.	2
W9	Handel kryptowalutami, giełdy kryptowalut, zmiany cen.	4
W10	Arbitraż prosty i trójkątny na rynku kryptowalut. Wykrywanie okazji arbitrażowych.	2
W11	Bańki spekulacyjne i krachy na giełdach kryptowalut.	2

PROJEKT		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	Stworzenie prostego łańcucha bloków.	6
P2	Budowa zdecentralizowanych aplikacji przy pomocy inteligentnych kontraktów.	6
P3	Pozyskiwanie danych z giełd kryptowalut oraz ich analiza. Wykrywanie okazji arbitrażowych na rynku kryptowalut. Automatyczna detekcja baniek spekulacyjnych.	8
P4	Projekt niewymienialnego tokena (NFT).	4
P5	Implementacja zdecentralizowanej giełdy (DEX) z automatycznym market makerem (AMM).	6

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady

N2 Dyskusja

N3 Prezentacje multimedialne

N4 Tworzenie aplikacji z wykorzystaniem komputera

N5 Analiza danych z wykorzystaniem komputera

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	60
Konsultacje przedmiotowe	20
Egzaminy i zaliczenia w sesji	4
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	20
Opracowanie wyników	20
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	10
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	134
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	5.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Projekt zespołowy

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Projekt

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Przygotowanie i zaprezentowanie projektu związanego z tematem przedmiotu

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia warunków określonych dla oceny 3.0
NA OCENĘ 3.0	Uzyskanie co najmniej 51% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 3.5	Uzyskanie co najmniej 61% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.

NA OCENĘ 4.0	Uzyskanie co najmniej 71% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 4.5	Uzyskanie co najmniej 81% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 5.0	Uzyskanie co najmniej 91% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia warunków określonych dla oceny 3.0
NA OCENĘ 3.0	Uzyskanie co najmniej 51% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 3.5	Uzyskanie co najmniej 61% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 4.0	Uzyskanie co najmniej 71% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 4.5	Uzyskanie co najmniej 81% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 5.0	Uzyskanie co najmniej 91% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia warunków określonych dla oceny 3.0
NA OCENĘ 3.0	Uzyskanie co najmniej 51% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 3.5	Uzyskanie co najmniej 61% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 4.0	Uzyskanie co najmniej 71% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 4.5	Uzyskanie co najmniej 81% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 5.0	Uzyskanie co najmniej 91% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia warunków określonych dla oceny 3.0
NA OCENĘ 3.0	Uzyskanie co najmniej 51% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.

NA OCENĘ 3.5	Uzyskanie co najmniej 61% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 4.0	Uzyskanie co najmniej 71% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 4.5	Uzyskanie co najmniej 81% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 5.0	Uzyskanie co najmniej 91% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
EFEKT KSZTAŁCENIA 5	
NA OCENĘ 2.0	Student nie spełnia warunków określonych dla oceny 3.0
NA OCENĘ 3.0	Uzyskanie co najmniej 51% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 3.5	Uzyskanie co najmniej 61% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 4.0	Uzyskanie co najmniej 71% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 4.5	Uzyskanie co najmniej 81% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.
NA OCENĘ 5.0	Uzyskanie co najmniej 91% punktów w ramach sposobów weryfikacji nabytych kompetencji.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	I2_W05 I2_W06	Cel 1 Cel 2	W1 W2 W3 W4 W5	N1 N2	F1 P1
EK2	I2_U01b I2_U02b I2_U03b I2_U07 I2_U08 I2_U12	Cel 2 Cel 4	W5 W6 W7 W8 P4 P5	N1 N2 N3 N4	F1 P1

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK3	I2_U01b I2_U02b I2_U03b I2_U07 I2_U08	Cel 1 Cel 2 Cel 4	W2 W3 W4 W5 W6 P1 P2	N1 N2 N3 N4	F1 P1
EK4	I2_U01b I2_U02b I2_U03b I2_U10	Cel 3 Cel 4	W9 W10 W11 P3	N1 N2 N5	F1 P1
EK5	I2_K01 I2_K02 I2_K03 I2_K04	Cel 1 Cel 2 Cel 3 Cel 4	W1 W2 W3 W7 W9 W10 W11	N1 N2 N3	F1 P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] | **Imran Bashir** — *Blockchain. Zaawansowane zastosowania łańcucha bloków*, , 2019, Helion
- [2] | **Marcin Wątopek** — *Ilościowe charakterystyki złożoności światowego rynku kryptowalut*, , 2020, rozprawa doktorska IFJ

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA

- [1] | **Andreas M. Antonopoulos, Wood Gavin** — *Ethereum dla zaawansowanych*, , 2019, Helion
- [2] | **Charles A. Kamhoua, Laurent L. Njilla, Sachin S. Shetty** — *Blockchain i bezpieczeństwo systemów rozproszonych*, , 2020, PWN

LITERATURA DODATKOWA

- [1] | **Jimmy Song** — *Zrozumieć Bitcoin. Programowanie kryptowalut od podstaw*, , 2020, Helion
- [2] | **Drescher Daniel** — *Blockchain. Podstawy technologii łańcucha bloków w 25 krokach*, , 2021, Helion

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr Marcin Wątopek (kontakt: marcin.watopek@pk.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 dr Marcin Wątopek (kontakt: marcin.watopek@pk.edu.pl)



13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....