

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2022/2023

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Kierunek studiów: Informatyka w Inżynierii Komputerowej

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: niestacjonarne

Kod kierunku: IwIK

Stopień studiów: I

Specjalności: bez specjalności

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Praktyka studencka 1 miesiąc
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	
KOD PRZEDMIOTU	WIEiK INFOR_W_INZ_KOMP oIN PS1 22/23
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty specjalnościowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	5.00
SEMESTRY	6

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁADY	ĆWICZENIA	LABORATORIA	LABORATORIA KOMPUTERO- WE	PROJEKTY	
6	0	0	0	0	0	160

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Praktyka zawodowej pracy indywidualnej i w zespole, praca zawodowa pod presją czasu i uwarunkowań lokalnych, opracowania i realizacji harmonogramu prac zapewniającego dotrzymanie terminów.

Cel 2 Nabranie umiejętności komunikatywności zawodowej, wewnątrz zakładowej czy korporacyjnej.

Cel 3 Rozumienie powiązań informatyki z obszarami społecznymi i biznesowymi, przenoszenie dobrych praktyk wypracowanych w tych obszarach na grunt informatyki, stosowanie metod komputerowych w w/w dziedzinach.

Cel 4 Profesjonalizacja zachowań zawodowych, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów technicznych i kulturowych.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Zaliczenie wymaganej programem studiów liczby semestrów (godzin), lub dopuszczenie do odbycia praktyki przez pełnomocnika ds. praktyk.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Umiejętności Umiejętność pracy indywidualnej i w zespole, oszacowania czasu potrzebnego na realizację zleconego zadania, opracowania i realizacji harmonogramu prac zapewniającego dotrzymanie terminów.

EK2 Umiejętności Umiejętność przygotowania i przedstawienia komunikatywnej prezentacji poświęconej wynikom realizacji zadania inżynierskiego.

EK3 Umiejętności Umiejętność rozumienia powiązań informatyki z innymi obszarami biznesowymi, przenoszenia dobrych praktyk wypracowanych w tych obszarach na grunt informatyki i stosowania metod komputerowych w w/w dziedzinach.

EK4 Kompetencje społeczne WYROBIENIE nawyków zachowania w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów technicznych i kulturowych.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
1	Realizacja projektu systemu lub zadania informatycznego samodzielnie lub w zespole programistów. Programowanie i korzystanie z profesjonalnych narzędzi do tworzenia systemów informatycznych.	160

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Dobrane indywidualnie w miejscu odbywania praktyki

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	150
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	0
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	0
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	150
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	5.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Ocena z ćwiczeń praktycznych

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Ocena z ćwiczeń praktycznych

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Odbycie praktyki zgodnie z ramowym programem praktyk.

W2 Dostarczenie w odpowiednim terminie wymaganych dokumentów po odbyciu praktyki.

OCENA AKTYWNOŚCI BEZ UDZIAŁU NAUCZYCIELA

B1 Inne

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	Brak realizacji praktyki lub brak podstawowych umiejętności porozumiewania się w środowisku pracy przy realizacji powierzonych zadań.

NA OCENĘ 3.0	Odbycie praktyki. Spełnienie wymagań dla praktyk studenckich poświadczone pisemnym sprawozdaniem i oświadczeniem pracodawcy z realizowanych zadań.
NA OCENĘ 3.5	Jak na ocenę 3.0 a ponadto realizacja zadań w zakresie pracy indywidualnej.
NA OCENĘ 4.0	Jak na ocenę 3.5 a ponadto realizacja zadań w zakresie pracy zespołowej.
NA OCENĘ 4.5	Jak na ocenę 4.0 a ponadto praca w zespole jako lider.
NA OCENĘ 5.0	Jak na ocenę 4.5 a ponadto praca w zespole z wykazaniem się dużą samodzielnością i inspiracją dla pozostałych członków.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	Brak realizacji praktyki lub brak podstawowych umiejętności w zakresie zdania relacji z powierzonego zadania.
NA OCENĘ 3.0	Odbycie praktyki. Spełnienie wymagań dla praktyk studenckich poświadczone pisemnym sprawozdaniem i oświadczeniem pracodawcy z realizowanych zadań inżynierskich.
NA OCENĘ 3.5	Jak na ocenę 3.0 a ponadto podstawowa umiejętność zdania relacji z zadania służbowego.
NA OCENĘ 4.0	Jak na ocenę 3.5 a ponadto umiejętność przedstawienia podstawowych wniosków z realizacji zadania.
NA OCENĘ 4.5	Jak na ocenę 4.0 a ponadto umiejętność sformułowania wniosków mogących się przyczynić do rozwoju zakładu pracy.
NA OCENĘ 5.0	Jak na ocenę 4.5 a ponadto wyróżniający się sposób prezentacji wykonanego zadania służbowego.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	Brak realizacji praktyki lub zupełny brak umiejętności przedstawienia rozwiązań technicznych w swojej dziedzinie.
NA OCENĘ 3.0	Odbycie praktyki. Spełnienie wymagań dla praktyk studenckich poświadczone pisemnym sprawozdaniem i oświadczeniem pracodawcy z realizowanych zadań.
NA OCENĘ 3.5	Jak na ocenę 3.0 a ponadto umiejętność stosowanie metod komputerowych.
NA OCENĘ 4.0	Jak na ocenę 3.5 a ponadto umiejętność dostrzegania dobrych praktyk wypracowanych w innych obszarach.
NA OCENĘ 4.5	Jak na ocenę 4.0 a ponadto umiejętność przenoszenia dobrych praktyk z innych obszarów na grunt informatyki.
NA OCENĘ 5.0	Jak na ocenę 4.5 a ponadto szeroka umiejętność rozumienia powiązań informatyki z innymi obszarami biznesowymi.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	Brak realizacji praktyki lub brak spełnienia podstawowych reguł społecznych zachowania się podczas realizacji powierzonych zadań.

NA OCENĘ 3.0	Odbycie praktyki. Spełnienie wymagań dla praktyk studenckich poświadczone pisemnym sprawozdaniem i oświadczeniem pracodawcy z realizowanych zadań z uwzględnieniem zachowań społecznych.
NA OCENĘ 3.5	Jak na ocenę 3.0 a ponadto zachowanie zasad etyki zawodowej.
NA OCENĘ 4.0	Jak na ocenę 3.5 a ponadto poszanowanie różnorodności poglądów technicznych.
NA OCENĘ 4.5	Jak na ocenę 4.0 a ponadto poszanowanie różnorodności poglądów kulturowych.
NA OCENĘ 5.0	Jak na ocenę 4.5 a ponadto zachowanie się w sposób w pełni profesjonalny przy realizacji powierzonego zadania.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K_U03	Cel 1	1	N1	F1 P1
EK2	K_U11	Cel 2	1	N1	F1 P1
EK3	K_U18	Cel 3	1	N1	F1 P1
EK4	K_K06	Cel 4	1	N1	F1 P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

[1] — Według wymagań pracodawcy, , 0,

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Wojciech Czuchra (kontakt: wczuchra@pk.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 dr inż. Wojciech Czuchra (kontakt: wczuchra@pk.edu.pl)



13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....