

# POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

## KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2019/2020

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Kierunek studiów: Elektrotechnika

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: niestacjonarne

Kod kierunku: Elek

Stopień studiów: I

Specjalności: Inżynieria systemów elektrycznych

### 1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Programowanie w LabView
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Programming in LabView
KOD PRZEDMIOTU	WIEiK ELEKTROTECH oIN PK24 19/20
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty kierunkowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	3.00
SEMESTRY	5

### 2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁADY	ĆWICZENIA	LABORATORIA	LABORATORIA KOMPUTERO- WE	PROJEKTY	
5	10	0	0	10	0	0

### 3 CELE PRZEDMIOTU

**Cel 1** Zapoznanie się z graficznym środowiskiem programowania LabView.

**Cel 2** Podstawowe struktury funkcji i danych graficznego środowiska programowania.

**Cel 3** Tworzenie i uruchomienie podprogramów i programów (aplikacji) w graficznym środowisku programowania LabView

## 4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Podstawy elektroniki i metrologii.

3 Podstawy programowania w języku C lub Pascal.

## 5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

**EK1 Wiedza** Znajomość funkcji i nawigacji w graficznym środowisku programowania LabView.

**EK2 Wiedza** Znajomość tworzenia "Front Panelu" do współpracy z użytkownikiem.

**EK3 Wiedza** Znajomość funkcji, struktur danych oraz sposobu programowania graficznego w panelu "Block Diagram".

**EK4 Umiejętności** Programowanie, uruchamianie oraz testowanie aplikacji w graficznym środowisku LabView.

## 6 TREŚCI PROGRAMOWE

LABORATORIA KOMPUTEROWE		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
<b>K1</b>	Tworzenie panelu współpracy z użytkownikiem w oknie "Front Panel".	2
<b>K2</b>	Tworzenie aplikacji programowej z wykorzystaniem bloków "VI Express".	2
<b>K3</b>	Warunkowe funkcje programowe IF i CASE.	2
<b>K4</b>	Pętla WHILE i FOR.	2
<b>K5</b>	Tworzenie podprogramów (SubVI) w aplikacji środowiska LabView	2

WYKŁADY		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
<b>W1</b>	Struktura i nawigacja w graficznym środowisku programowania LabView.	1
<b>W2</b>	Tworzenie interfejsu użytkownika w "Front Panelu".	2
<b>W3</b>	Podstawowe typy danych graficznego języka programowania	2
<b>W4</b>	Podstawowe funkcje graficznego języka programowania	2
<b>W5</b>	WTworzenie aplikacji w graficznym środowisku programowania LabView.	3

## 7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady

N2 Laboratorium komputerowe

## 8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
<b>Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:</b>	
Godziny wynikające z planu studiów	20
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	2
<b>Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:</b>	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	50
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	0
opracowanie sprawozdań z laboratoriów komputerowych.	18
<b>SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA</b>	<b>90</b>
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	3.00

## 9 SPOSOBY OCENY

### OCENA FORMUJĄCA

F1 Ćwiczenie praktyczne

F2 Odpowiedź ustna

F3 Sprawozdanie z ćwiczenia laboratoryjnego

### OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Zaliczenie wykładów

P2 Zaliczenie sprawozdań laboratoryjnych.

### WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 Ocena zaliczenia wykładów

W2 Ocena zaliczenia sprawozdań z laboratoriów

**KRYTERIA OCENY**

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	Brak podstawowej znajomości nawigacji w środowisku LabView.
NA OCENĘ 3.0	Znajomość podstawowej wiedzy odnośnie struktury graficznego środowiska programowego LabView.
NA OCENĘ 3.5	Znajomość podstawowej wiedzy odnośnie nawigowania w graficznym środowisku programowego LabView.
NA OCENĘ 4.0	Znajomość wiedzy odnośnie struktury i nawigowania w graficznym środowisku programowego LabView.
NA OCENĘ 4.5	Znajomość funkcji paska narzędzi "Front Panelu" i "BlockDiagramu".
NA OCENĘ 5.0	Biegłe nawigowanie w graficznym środowisku programowania LabView.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	Brak znajomości tworzenia "Front Panela"
NA OCENĘ 3.0	Znajomość podstawowych typów kontroltek i indykatorów "Front Panela".
NA OCENĘ 3.5	Rozszerzona znajomość typów i rodzajów kontroltek i indykatorów "Front Panela".
NA OCENĘ 4.0	Budowa podstawowego okna dialogowego z użytkownikiem z wykorzystaniem "Front Panelu"
NA OCENĘ 4.5	Budowa własnych kontroltek i indykatorów "Front Panela"
NA OCENĘ 5.0	Swobodna budowa optymalnego okna dialogowego z użytkownikiem z wykorzystaniem "Front Panelu"
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	Brak znajomości funkcji dostępnych w oknie "BlockDiagram: środowiska LabView.
NA OCENĘ 3.0	Znajomość podstawowych funkcji graficznego języka programowania.
NA OCENĘ 3.5	Znajomość podstawowych funkcji VI Express graficznego języka programowania.
NA OCENĘ 4.0	Znajomość sposobu tworzenia aplikacji w graficznym środowisku programowania.
NA OCENĘ 4.5	Budowa prostych aplikacji w środowisku graficznym LabView.
NA OCENĘ 5.0	Budowa aplikacji w środowisku graficznym LabView z wykorzystaniem Sub I.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	Brak umiejętności programowania w graficznym języku programowania.
NA OCENĘ 3.0	Opracowanie algorytmu pracy oprogramowania.

NA OCENĘ 3.5	Kodowanie algorytmu.
NA OCENĘ 4.0	Testowanie wykonanej aplikacji.
NA OCENĘ 4.5	Uruchomienie i testowanie aplikacji pomiarowo - sterujących.
NA OCENĘ 5.0	Uruchomienie i testowanie aplikacji z wykorzystaniem SubVI.

## 10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K_K07	Cel 1	K1 W1	N1	F2 P2
EK2	K_K07	Cel 1	W2 W3	N1	F1 F2 F3 P2
EK3	K_K07	Cel 2	K5 W3 W5	N1	F1 F2 F3 P1 P2
EK4	K_K07	Cel 3	K3 W4	N1	F1 F2 F3 P1 P2

## 11 WYKAZ LITERATURY

### LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] | **Winiecki W.** — *Organizacja komputerowych systemów pomiarowych.*, Warszawa, 1997, Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej
- [2] | **Świstulski D.** — *Komputerowa technika pomiarowa. Oprogramowanie wirtualnych przyrządów pomiarowych w Lab View*, Warszawa, 2005, Agenda Wydawnicza PAK
- [3] | **Leśniak P., Świstulski D.** — *Komputerowa technika pomiarowa w przykładach.*, Warszawa, 2002, Agenda Wydawnicza PAK
- [4] | **Rak R.** — *Wirtualny przyrząd pomiarowy - realne narzędzie współczesnej metrologii*, Warszawa, 2003, Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej

### LITERATURA DODATKOWA

- [1] | [www.ni.com](http://www.ni.com)
- [2] | [www.elmark.com.pl](http://www.elmark.com.pl)

## 12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

### OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Prof. PK Ryszard Mielnik (kontakt: [rmiel@pk.edu.pl](mailto:rmiel@pk.edu.pl))

### OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 dr inż. Ryszard Mielnik (kontakt: [rmiel@pk.edu.pl](mailto:rmiel@pk.edu.pl))

## 13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

---

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

**PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI** (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....