

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2018/2019

Wydział Fizyki, Matematyki i Informatyki

Kierunek studiów: Nanotechnologie i nanomateriały

Profil: Praktyczny

Forma studiów: stacjonarne

Kod kierunku: NN

Stopień studiów: I

Specjalności: Inżynieria nanostruktur

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Podstawy informatyki
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	Introduction to computer science
KOD PRZEDMIOTU	WFMiI NN pIS B15 18/19
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty podstawowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	8.00
SEMESTRY	1 2

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	LABORATORIUM KOMPUTERO- WE	SEMINARIUM	PROJEKT
1	15	0	0	45	0	0
2	15	0	0	45	0	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Nauka obsługi komputera i działania systemu operacyjnego.

Cel 2 Nauka opracowania dokumentów w systemie LaTeX.

Cel 3 Podstawy programowania w języku Python.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Umiejętność obsługi komputera na poziomie kursu dla sekretarek.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza Zasada działania systemu operacyjnego. Systemy typu Unix i standard POSIX.

EK2 Umiejętności Umiejętność obsługi systemu operacyjnego. Systemy typu Unix i standard POSIX.

EK3 Umiejętności Tworzenie dokumentów w systemie LaTeX.

EK4 Wiedza Znajomość podstaw języka Python.

EK5 Umiejętności Umiejętność tworzenia prostych programów w języku Python.

EK6 Kompetencje społeczne Wiedza i praktyka efektywnej pracy w grupie.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁAD		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Systemy operacyjne. System Linux jako przykład systemów rodziny Unix. Instalacja, praca w powłoce Bash, pisanie prostych skryptów.	10
W2	Tworzenie dokumentów w systemie LaTeX.	4
W3	Wprowadzenie do języka Python.	14
W4	Prezentacja projektów grupowych.	2

LABORATORIUM KOMPUTEROWE		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
K1	Systemy operacyjne. System Linux jako przykład systemów rodziny Unix. Instalacja, praca w powłoce Bash, pisanie prostych skryptów.	20
K2	Tworzenie dokumentów w systemie LaTeX.	5
K3	Wprowadzenie do języka Python.	50
K4	Przygotowanie projektów grupowych.	15

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykłady

N2 Prezentacje multimedialne

N3 Ćwiczenia laboratoryjne

N4 Praca w grupach

N5 Dyskusja

N6 Konsultacje

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	45
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	15
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	4
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	64
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	8.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Ćwiczenie praktyczne

F2 Projekt zespołowy

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Średnia ważona ocen formujących

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

W1 70% obecność na zajęciach

W2 Pozytywne wyniki ocen formujących

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 3.0	Posiada 60% wiedzy opartej na treściach programowych, zweryfikowanej oceną podsumowującą.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 3.0	Posiada 60% wiedzy opartej na treściach programowych, zweryfikowanej oceną podsumowującą.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3.0	Posiada 60% wiedzy opartej na treściach programowych, zweryfikowanej oceną podsumowującą.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 3.0	Posiada 60% wiedzy opartej na treściach programowych, zweryfikowanej oceną podsumowującą.
EFEKT KSZTAŁCENIA 5	
NA OCENĘ 3.0	Posiada 60% wiedzy opartej na treściach programowych, zweryfikowanej oceną podsumowującą.
EFEKT KSZTAŁCENIA 6	
NA OCENĘ 3.0	Posiada 60% wiedzy opartej na treściach programowych, zweryfikowanej oceną podsumowującą.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K1_W06(od 2017) K1_W11(od 2017) K1_W15(od 2017)	Cel 1	W1	N1 N2 N5 N6	F1 F2 P1

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁOWYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWANYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK2	K1_U02(od 2017) K1_U05(od 2017) K1_U06(od 2017) K1_U07(od 2017) K1_U11(od 2017) K1_U12(od 2017)	Cel 1	K1	N3 N4 N5 N6	F1 F2 P1
EK3	K1_U02(od 2017) K1_U03(od 2017) K1_U04(od 2017) K1_U05(od 2017) K1_U06(od 2017)	Cel 2	W2 K2	N1 N2 N3 N4 N5 N6	F1 F2 P1
EK4	K1_W06(od 2017)	Cel 3	W3	N1 N2 N5 N6	F1 F2 P1
EK5	K1_U02(od 2017) K1_U07(od 2017) K1_U11(od 2017)	Cel 3	K3	N3 N4 N5 N6	F1 F2 P1
EK6	K1_K01(od 2017) K1_K04(od 2017) K1_K05(od 2017) K1_K06(od 2017) K1_K07(od 2017) K1_K09(od 2017)	Cel 1 Cel 2 Cel 3	W4 K4	N1 N2 N3 N4 N5 N6	F1 F2 P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA

- [1] | **Evi Nemeth, Garth Snyder, Trent R. Hein, Ben Whaley, Dan Mackin** — *Unix i Linux. Przewodnik administratora systemów*, , 2018, Helion
- [2] | **Tobias Oetiker** — *Nie za krótkie wprowadzenie systemu LATEX 2*, , 2006,
- [3] | **Mark Lutz** — *Python. Wprowadzenie*, , 2010, Helion
- [4] | **H. Fangohr** — *Computational Science and Engineering in Python*, Southampton, 2019,
- [5] | **Praca zbiorowa** — *Scipy Lecture Notes*, , 2019,

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr Radosław Kycia (kontakt: rkycia@mail.pk.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

1 dr Radosław Kycia (kontakt: rkycia@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....