

POLITECHNIKA KRAKOWSKA IM. TADEUSZA KOŚCIUSZKI

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2016/2017

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Kierunek studiów: Informatyka

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: niestacjonarne

Kod kierunku: Info

Stopień studiów: I

Specjalności: bez specjalności

1 INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

NAZWA PRZEDMIOTU	Praktyka zawodowa
NAZWA PRZEDMIOTU W JĘZYKU ANGIELSKIM	professional practice
KOD PRZEDMIOTU	WIEiK INFOR oIN PK1 16/17
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty kierunkowe
LICZBA PUNKTÓW ECTS	4.00
SEMESTRY	4 6

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁADY	ĆWICZENIA	LABORATORIA	LABORATORIA KOMPUTERO- WE	PROJEKTY	
4	80	0	0	0	0	0
6	80	0	0	0	0	0

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Praktyka zawodowej pracy indywidualnej i w zespole; praca zawodowa pod presją czasu i uwarunkowań lokalnych; opracowania i realizacji harmonogramu prac zapewniającego dotrzymanie terminów.

Cel 2 Nabranie umiejętności komunikatywności zawodowej, wewnątrz zakładowej czy korporacyjnej.

Cel 3 Rozumienie powiązań informatyki z obszarami społecznymi i biznesowymi; przenoszenie dobrych praktyk wypracowanych w tych obszarach na grunt informatyki; stosowanie metod komputerowych w w/w dziedzinach.

Cel 4 Profesjonalizacja zachowań zawodowych, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów technicznych i kulturowych.

4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

1 Zaliczenie wymaganej programem studiów liczby semestrów, lub dopuszczenie do odbycia praktyki przez pełnomocnika d/s praktyk.

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Umiejętności Nabranie umiejętności pracy indywidualnej i w zespole; oszacowania czasu potrzebnego na realizację zleconego zadania; opracowania i realizacji harmonogramu prac zapewniającego dotrzymanie terminów.

EK2 Umiejętności Nabranie umiejętności przygotowania i przedstawienia komunikatywnej prezentacji poświęconej wynikom realizacji zadania inżynierskiego.

EK3 Umiejętności Nabieranie umiejętności rozumienia powiązań informatyki z innymi obszarami biznesowymi; przenoszenia dobrych praktyk wypracowanych w tych obszarach na grunt informatyki; stosowania metod komputerowych w w/w dziedzinach.

EK4 Kompetencje społeczne WYROBIENIE nawyków zachowania w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów technicznych i kulturowych.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

WYKŁADY		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Opracowanie koncepcji modułów software'owych lub niedużych programów. Projektowanie może obejmować również pliki pomocnicze takie jak strony internetowe, pliki graficzne, bazy danych, itp.	60
W2	Implementacja opracowanych modułów w wybranym języku programowania: C/C++, Java, assembler lub inny. Przygotowanie ewentualnych plików pomocniczych.	40
W3	Przygotowanie dokumentacji opracowanego oprogramowania. Testowanie opracowanego oprogramowania.	30
W4	Projektowanie i/lub uruchamianie układów mikroprocesorowych dla celów pomiarowych, sterujących, itp.	30

7 NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Inne

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	160
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	0
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	0
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	160
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	4.00

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Ćwiczenie praktyczne

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Zaliczenie pisemne

P2 Zaliczenie ustne

OCENA AKTYWNOŚCI BEZ UDZIAŁU NAUCZYCIELA

B1 Inne

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 2.0	Brak odbycia praktyki. Brak pisemnego sprawozdania z odbytej praktyki.
NA OCENĘ 3.0	-
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	-

NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	Odbycie praktyki. Spełnienie wymagań sformułowanych w Karcie Praktyki (pkt 3, pkt5) - na podstawie pisemnego sprawozdania i zaliczenia ustnego.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 2.0	Brak odbycia praktyki. Brak pisemnego sprawozdania z odbytej praktyki.
NA OCENĘ 3.0	-
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	Odbycie praktyki. Spełnienie wymagań sformułowanych w Karcie Praktyki (pkt 3, pkt5) - na podstawie pisemnego sprawozdania i zaliczenia ustnego.
EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 2.0	Brak odbycia praktyki. Brak pisemnego sprawozdania z odbytej praktyki.
NA OCENĘ 3.0	-
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	Odbycie praktyki. Spełnienie wymagań sformułowanych w Karcie Praktyki (pkt 3, pkt5) - na podstawie pisemnego sprawozdania i zaliczenia ustnego.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 2.0	Brak odbycia praktyki. Brak pisemnego sprawozdania z odbytej praktyki.
NA OCENĘ 3.0	-
NA OCENĘ 3.5	-
NA OCENĘ 4.0	-
NA OCENĘ 4.5	-
NA OCENĘ 5.0	Odbycie praktyki. Spełnienie wymagań sformułowanych w Karcie Praktyki (pkt 3, pkt5) - na podstawie pisemnego sprawozdania i zaliczenia ustnego.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKT KSZTAŁCENIA	ODNIESIENIE DANEGO EFEKTU DO SZCZEGÓŁO- WYCH EFEKTÓW ZDEFINIOWA- NYCH DLA PROGRAMU	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	K_U02	Cel 1	W1	N1	F1 P1 P2
EK2	K_U04	Cel 2	W2	N1	F1 P1 P2
EK3	K_U11	Cel 3	W3	N1	F1 P1 P2
EK4	K_K05	Cel 4	W4	N1	F1 P1 P2

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA DODATKOWA

[1] Według wymagań pracodawcy.

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Bogdan Rokita (kontakt: brokita@pk.edu.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(dziekan)